



ISTITUTO ISTRUZIONE SECONDARIA SUPERIORE
“ VOLTA - DE GEMMIS”

70032 BITONTO (Ba) – Via G. Matteotti 197 -C.F. 93469280726 - Tel. 0803714524 - Fax 0803748883
Ambito Territoriale N° 02 - Cod. Ist.: BAIS06700A

Codice Univoco Ufficio (per Fatturazione Elettronica PA) UF8ZHE

e_mail: bais06700a@istruzione.it; -web: www.iissvoltadegemmis.it - pec: bais06700a@pec.istruzione.it



Bitonto, li 21-09-2021

I.I.S.S. "VOLTA DE GEMMIS" - BITONTO
Prot. 0006759 del 23/09/2021
07-05 (Uscita)

A tutti i docenti
Alla Vice Presidenza
Al D.S.G.A.
e.p.c. A tutto il personale ATA
Al sito web Istituto

Oggetto: Comunicazione inerenti i corsi di formazione a cura del Future Lab IISS E.Majorana Brindisi (<https://www.brfuturlab.it/home>)

Vengono di seguito pubblicate le informazioni relative alla formazione gratuita per docenti di ogni ordine e grado di tutta Italia a cura del Future Lab IISS E.Majorana Brindisi (laboratorio di didattica innovativa digitale dedicato alla formazione continua su metodologie didattiche ed utilizzo della tecnologia).

I corsi saranno attivati nell'anno scolastico 2021/2022, previa iscrizione al seguente link:

<https://www.facebook.com/1499605898/posts/10227112828235473/>

I percorsi formativi sono della durata di 12 ore in presenza e 8 ore asincrone. I percorsi formativi saranno certificati su piattaforma SOFIA.

I corsisti saranno suddivisi in piccoli gruppi per svolgere attività on line in learning by doing

Le attività saranno seguite attraverso attività di tutoraggio in classi virtuali da parte del formatore esperto.

1. Metodologie didattiche innovative

Il corso ha lo scopo di educare alla progettazione e realizzazione di lezioni in Cooperative Learning, Project Based Learning, Blended Learning, Flipped Learning, Jigsaw.

Progettare lezioni in modalità sincrona con partecipazione attiva degli studenti mediante ausilio di diverse piattaforme di interazione. Realizzare attività di monitoraggio di apprendimento e percorsi di valutazione mediante realizzazione di compiti autentici e di realtà.

Il percorso è svolto in modalità learning by doing; è prevista la realizzazione di contenuti digitali quali video didattici brevi per il microlearning, e-book collaborativi, contenuti in realtà aumentata e virtuale e altri contenuti in base alle esigenze del gruppo dei corsisti.

2. Cooperative Learning e utilizzo cloud



ISTITUTO ISTRUZIONE SECONDARIA SUPERIORE “ VOLTA - DE GEMMIS ”

70032 BITONTO (Ba) – Via G. Matteotti 197 -C.F. 93469280726 - Tel. 0803714524 - Fax 0803748883
Ambito Territoriale N° 02 - Cod. Ist.: BAIS06700A

Codice Univoco Ufficio (per Fatturazione Elettronica PA) **UF8ZHE**

e_mail: bais06700a@istruzione.it; -web: www.iisvoltadegemmis.it - pec: bais06700a@pec.istruzione.it



Il percorso formativo ha lo scopo di educare alla progettazione di lezioni in Cooperative Learning, generare interdipendenza positiva e interazione promozionale faccia a faccia. Educare alla progettazione di lavori di gruppo sincrono o asincrono.

Il corso svolto in learning by doing svilupperà competenze nell'uso di tool e strumenti per la creazione di ambienti digitali per la didattica collaborativa. Saranno effettuati laboratori didattici in cooperative learning con utilizzo e simulazione di ambienti digitali collaborativi.

3. STEM/STEAM

Il corso ha lo scopo di potenziare le discipline STEM/STEAM tenendo conto degli ordini di scuola.

I docenti della scuola dell'infanzia e della primaria sperimenteranno Tinkering di facile ed immediata realizzazione in classe. Le attività proposte saranno molto legate allo storytelling e saranno le seguenti: realizzazione di cardboard automata; esplorazione di realtà indoor e outdoor grazie alle ombre; lo stop-motion come strumento per narrare; la chain reaction come attività per mettere in pratica matematica e fisica; circuiti elettrici con carta e plastilina; cranky contraptions.

I docenti della scuola di primo grado applicheranno la didattica delle scienze utilizzando programmi di simulazione per un'analisi qualitativa dei fenomeni; effettueranno un laboratorio 'povero' con analisi numerica degli esperimenti, BYOD ed uso degli smartphone come laboratorio portatile. Saranno effettuati esperimenti e report (AR per i resoconti) integrando diverse discipline. Sarà introdotta la robotica educativa come mezzo per fare attività scientifica.

Microcontrollori e sistema sensori/attuatori.

I docenti della scuola di secondo grado eseguiranno attività con linguaggi di programmazione a blocchi e tools di uso comune. Utilizzo di sistemi di controllo. Sperimenteranno come inviare i dati sulla rete e visualizzarli con infografiche.

4. Realizzazione di contenuti in realtà virtuale e aumentata

I docenti saranno educati alla ricerca efficace di contenuti online sulla realtà aumentata e virtuale, realizzazione di contenuti in realtà aumentata (A.R.) e realtà virtuale (V.R.). Realizzeranno esperienze immersive, esplorazioni e visite guidate con ausilio di immagini ad alta risoluzione. E' prevista la realizzazione di esperienze di gamification e escape room virtuali, utilizzo di funzioni di geo localizzazione. Saranno inoltre elaborate narrazioni in 3D realizzando un e-book ed inserire contenuti in realtà aumentata, tour mediante ausilio di mappe e contenuti in realtà aumentata.

La funzione strumentale

Prof.ssa Raffaella Moretti

Il Dirigente Scolastico

dott.ssa Giovanna PALMULLI
Firma autografa ai sensi dell'art.3 del
D.Lgs. n.39/1993